

**Çizelge 8.12 Berkeley RISC I buyruk kümesi**

İşlem kodu	Veriler	Yazaç aktarımları	Tanımlama
<b>Veri işleme buyrukları</b>			
ADD	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs + S2$	toplama
ADDC	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs + S2 + \text{elde}$	elde ile toplama
SUB	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs - S2$	çıkarma
SUBC	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs - S2 - \text{elde}$	elde ile çıkarma
SUBR	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow S2 - Rs$	yer değiştirilmiş çıkarma
SUBCR	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow S2 - Rs - \text{elde}$	yer değiştirilmiş elde ile çıkarma
AND	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs \wedge S2$	VE
OR	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs \vee S2$	VEYA
XOR	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs \text{ XOR } S2$	ÖZEL-VEYA
SLL	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs \text{ S2 ile kaydırma}$	mantıksal sola kaydırma
SRL	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs \text{ S2 ile kaydırma}$	mantıksal sağa kaydırma
SRA	Rs, S2, Rd	$Rd \leftarrow Rs \text{ S2 ile kaydırma}$	aritmetik sağa kaydırma
<b>Veri aktarım buyrukları</b>			
LDL	(Rs)S2, Rd	$Rd \leftarrow M[Rs + S2]$	uzun kelime yükle
LDSU	(Rs)S2, Rd	$Rd \leftarrow M[Rs + S2]$	kısa işaretli kelime yükle
LDBU	(Rs)S2, Rd	$Rd \leftarrow M[Rs + S2]$	kısa işaretli kelime yükle
LDBS	(Rs)S2, Rd	$Rd \leftarrow M[Rs + S2]$	işaretsiz byte yükle
LDHI	Rd, Y	$Rd \leftarrow Y$	derhal yüksek veri yükle
STL	Rd, (Rs)S2	$M[Rs + S2] \leftarrow Rd$	uzun kelime sakla
STS	Rd, (Rs)S3	$M[Rs + S2] \leftarrow Rd$	kısa kelime sakla
STB	Rd, (Rs)S4	$M[Rs + S2] \leftarrow Rd$	byte sakla
GETPSW	Rd	$Rd \leftarrow \text{PSW}$	durum kelimesini yükle
PUTPSW	Rd	$\text{PSW} \leftarrow Rd$	durum kelimesini sakla
<b>Program denetim buyrukları</b>			
JMP	COND, Y	$PC \leftarrow Rs + S2$	şartlı atlama
JMPR	COND, S2(Rs)	$PC \leftarrow PC + Y$	göreceli atlama
CALL	Rd, S2(Rs)	$Rd \leftarrow PC$ $PC \leftarrow Rs + S2$	alt program çağır ve
CALLR	Rd, Y	$CWP \leftarrow CWP - 1$ $Rd \leftarrow PC$ $PC \leftarrow PC + Y$ $CWP \leftarrow CWP - 1$	pencereyi değiştir göreceli alt program çağır ve
RET	Rd, S2	$PC \leftarrow Rd + S2$ $CWP \leftarrow CWP - 1$	pencereyi değiştir rer döner ve
CALLINT	Rd	$Rd \leftarrow PC$ $CWP \leftarrow CWP - 1$	pencereyi değiştir kesmeleri kapat ve
RETINT	Rd, S2	$PC \leftarrow Rs + S2$ $CWP \leftarrow CWP - 1$	pencereyi değiştir kesmeleri aç ve
GTLP		$Rd \leftarrow PC$	PC yi yükle